





Associazione  
ProLoco  
Manfredonia



il sogno  
di  
**Marilu**  
emporio d'emozioni  
Via San Lorenzo 269 - Manfredonia - Info al 391 162 9861

## CATALOGO VISITE GUIDATE 2024-2025

3393259822 

[prolocodimanfredonia.it](http://prolocodimanfredonia.it) 

[prolocomf@libero.it](mailto:prolocomf@libero.it) 

via Maddalena,99 





## Il nostro progetto

La ProLoco di Manfredonia, in collaborazione con l'Associazione Daunia Tur, l'Associazione ArcheoSipontum e il Sogno di Marilù, suggerisce e propone un Catalogo di **Visite Guidate** e **Attività Laboratoriali**, pensato per offrire agli studenti delle scuole primarie, secondarie di I e II grado, un'esperienza educativa ricca e coinvolgente. Questo catalogo propone una serie di uscite didattiche, laboratori e attività progettati per esplorare e comprendere le tradizioni, la storia, l'archeologia, l'architettura e la cultura locale del nostro territorio.

Le visite guidate mirano alla conoscenza del patrimonio artistico locale, dei luoghi della nostra storia e delle nostre tradizioni.

Le nostre attività sono concepite per stimolare la curiosità e l'interesse dei ragazzi attraverso un approccio pratico e interattivo.

Ogni laboratorio è una finestra aperta su diversi aspetti del patrimonio culturale locale, permettendo agli studenti di scoprire in modo dinamico e partecipativo.



L'associazione di Promozione Sociale e Culturale ArcheoSipontum di Manfredonia, nata per raggiungere l'obiettivo di valorizzare il patrimonio archeologico di Siponto e Manfredonia, di sensibilizzare la partecipazione attiva dei cittadini che si occupa di ricerca storico - culturale, recupero e valorizzazione di beni archeologici architettonici, artistici e paesaggistici e promozione di eventi e attività culturali. ArcheoSipontum laboratori ed attività mirate alla sensibilizzazione e conoscenza del territorio.

Per catturare la curiosità dei bambini e dei ragazzi, è fondamentale anche stimolare la loro componente sensibile e interattiva, con attività creative e manuali. Con l'allestimento di attività laboratoriali utili a spiegare al pubblico più giovane (e non) la disciplina dell'archeologia, il mestiere dell'archeologo, lo scavo stratigrafico e la storia del territorio e, naturalmente, con visite guidate nell'area del Parco archeologico e degli scavi, condotte da esperti. Gli studenti saranno coinvolti nella pratica di diverse esperienze archeologiche privilegiando la loro diretta partecipazione anche sotto forma di gioco.



L'Associazione Daunia TuR APS è un Ente del Terzo Settore di promozione turistica sociale e culturale senza scopo di lucro, con valenza di pubblica utilità sociale e con rilevanza di interesse pubblico.

Con personale competente l'esperienza di un viaggio o di un progetto didattico è indispensabile per ottenere risultati ed affrontare in sicurezza attività tematiche all'aperto.

L'Associazione realizza percorsi di apprendimento didattico sviluppato in laboratori didattici e attività di fruizione turistica rivolta a scuole, pubbliche e private, di ogni ordine e grado, sia italiani che stranieri, offrendo anche supporto organizzativo per tutte le fasi di ideazione ed esecuzione delle visite.

Le proposte di itinerari tematici possono riguardare la visita tradizionale, abbinata o alternativa ad esperienze formative alla scoperta dei luoghi e della storia più insoliti.



#### IL FORMAT

Il sogno di Marilù, Centro Culturale educativo-formativo per l'infanzia e per l'adolescenza, offre ai suoi bambini un percorso a ciclo unico con frequenza annuale in cui poter vivere l'esperienza di formarsi attraverso un metodo educativo formativo sperimentale e all'avanguardia: Educare-narrando Imparare-giocando la cui ideatrice e promotrice è Marialucia Rinaldi.

#### LA MISSION

Il sogno di Marilù si prefigge di accompagnare le famiglie in tutte le tappe più importanti della vita dalla gravidanza fino ai primi istanti di vita per poi proseguire nella prima infanzia ed adolescenza garantendo un sostegno costante nel supportare le famiglie, accompagnando, educando e formando i bimbi attraverso un metodo educativo formativo sperimentale che trova il suo massimo compimento nel completamento del ciclo



- **Visite guidate agli SCAVI DI SIPONTO**

Accompagnati da un archeologo impegnato nella IV Campagna di scavo, saremo condotti alla scoperta della storia del nostro territorio attraverso i reperti già emersi e quelli che stanno affiorando, rimasti celati per secoli sotto appena qualche metro di terra.

- Durata visita: 2 ore più trasferimenti;
- Rivolto a scuole primarie, secondarie e istituti superiori;
- Numero minimo di partecipanti 20 numero massimo 50;
- Costo €3 a studente.



- **Laboratorio Arceo - ludico: CACCIA AL TESORO ARCHEOLOGICA**

La Caccia al Tesoro Archeologica è un'attività ludico-didattica pensata per avvicinare gli studenti alla storia e all'archeologia in modo divertente e interattivo. Attraverso una serie di indizi, prove e sfide, i partecipanti esploreranno siti archeologici, scoprendo reperti nascosti e risolvendo enigmi legati alle civiltà del passato. Questa esperienza trasforma l'apprendimento in un'avventura coinvolgente, stimolando la curiosità e la voglia di scoprire.

- Durata 2 ore;
- Rivolto a scuole primarie, secondarie;
- Numero minimo di partecipanti 20 numero massimo 50;
- Costo €3 a studente.





- **Laboratorio Video-Ludico Archeologico:**

- **MINECRAFT SIPONTO**

Il laboratorio Video-Ludico Minecraft Siponto è un'esperienza ludica e didattica che permette ai partecipanti di esplorare e interagire con un ambiente attuale, ma contemporaneamente tutte le epoche. Mura, anfiteatro, le chiese e gli scavi, ricostruiti all'interno del popolare videogioco Minecraft. Attraverso questa attività, i ragazzi possono scoprire i monumenti, la vita quotidiana e gli aspetti storici del territorio, immergendosi in un'avventura educativa unica.

- Durata 2 ore con breve introduzione storica di Siponto;
- Rivolto a scuole primarie e secondarie;
- Numero minimo di partecipanti 20 numero massimo 30;
- Costo €3 a studente.



- **Laboratorio Video-Ludico**

Presentazione e utilizzo di App dedicata a Siponto in uscita 29 Settembre sviluppata per iniziativa della Direzione Regionale Musei di Puglia tramite un progetto PON fatto con l'IISS Colamonico Chiarulli di Acquaviva delle Fonti. Il progetto poi è stato realizzato da Maker Camp e da Entertainment Game Apps, aziende che da anni si occupano di sviluppare progetti videoludici per il patrimonio culturale.

- Durata 2 ore;
- Rivolto a scuole primarie, secondarie e istituti superiori;
- Numero minimo di partecipanti 20 numero massimo 50;
- Costo €3 a studente.







#### • Laboratorio Archeo - Ludico: "SCAVATORI DEL TEMPO"

Il laboratorio "Scavatori del Tempo" è un'attività didattica da svolgere in aula che permette ai ragazzi di immergersi nel mondo dell'archeologia attraverso un'esperienza ludica e formativa. I partecipanti si trasformeranno in giovani archeologi, esplorando una riproduzione stratigrafica che racchiude al suo interno la storia di diverse epoche, raccontata attraverso i reperti.

- Durata attività 2/3 ore;
- Rivolto a classi seconde e terze delle scuole secondarie e istituti superiori;
- Numero minimo di partecipanti 20 numero massimo 30;
- Costo €3 a studente

#### • Laboratorio Archeo-Ludico: "HISTORIAE ET FABULAE"

Il laboratorio "Historiae et Fabulae" è un laboratorio di storytelling guidato che porta i partecipanti a vivere l'atmosfera della Siponto medievale attraverso la narrazione creativa. Utilizzando carte illustrate che rappresentano personaggi, luoghi, coprotagonisti, antagonisti e imprevisti, i ragazzi costruiranno storie originali, esplorando la storia e le tradizioni locali in modo ludico e coinvolgente.

- Durata 2 ore;
- Rivolto a primarie, secondarie e istituti superiori;
- Numero minimo di partecipanti 20 numero massimo 50;
- Costo €3 a studente.





- **Archeo-gita alle Isole Tremiti**

L'archeo-gita alle Isole Tremiti combina l'esplorazione di uno straordinario contesto naturale con la scoperta del ricco patrimonio storico e archeologico dell'arcipelago. Le Isole Tremiti, conosciute come le "Perle dell'Adriatico", sono un luogo di grande fascino che racchiude testimonianze archeologiche dall'epoca romana fino al Medioevo, offrendo un'aula a cielo aperto per l'apprendimento esperienziale.

- Periodo marzo - giugno su richiesta;
- Viaggio da e per Termoli;
- Traghetto A/R Termoli - Tremiti;
- Archeo-vista con guida esperta locale e gli archeologi che studiano al sito;
- Durata giornaliera;
- Prezzo su richiesta minimo 40 partecipanti.





"APRÜLE FÉ 'U FIÖRE,  
E MAGGE JÉVE L'ONÖRE"



- **Detti e ridetti- Tour tra i vicoli della nostra tradizione**

Accompagnati dal Prof. Tricarico, esperto e studioso della storia di Manfredonia, trascorreremo la mattinata tra le vie del centro storico, dove sono stati raffigurati i proverbi che meglio rappresentano la storia popolare. Un modo per tramandare alle giovani generazioni il nostro patrimonio culturale, il valore della saggezza popolare e tenere vive le tradizioni locali.

- Durata visita: 2 ore;
- Rivolto a scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado e secondo grado;
- Costo € 3 per partecipante





- **Tour del MUSEO STORICO DEI POMPIERI e della CROCE ROSSA ITALIANA**

Il Museo si apre con un'ampia e suggestiva esposizione di ben 80 uniformi dei Pompieri e della Croce Rossa Italiana, che risalgono alla prima metà dell'800 fino alla fine del '900.

Lungo tutto il percorso potrai ammirare ogni genere di reperti, medaglie, pubblicazioni, mezzi e attrezzature, moltissimi dei quali unici al mondo, appartenuti ai Pompieri e alla Croce Rossa Italiana nelle varie epoche storiche. Tutto questo all'interno di uno spettacolare allestimento che ti circonda, ti cattura e ti immerge nella storia di questi gloriosi Corpi che per anni hanno salvato innumerevoli vite.

-Durata:2 ore e 30 minuti

-Rivolto a:scuole primarie,scuole secondarie di I e II grado

-Costo € 12 per partecipante







- **VISITA DEL CENTRO STORICO DI MANFREDONIA**  
**“I luoghi legati all’Arcivescovo Orsini”**

Accompagnati dalle guide abilitate Daunia Tur, visiteremo i luoghi legati alla figura dell’Arcivescovo Orsini, poi diventato Papa Benedetto XIII. Vincenzo Maria Orsini, che è stato arcivescovo sipontino per 5 anni (1675-1680), ha lasciato una buona memoria di sé nella nostra città, e provvedendo a moltissime opere pubbliche (Cattedrale, Seminario, Ospedale, Biblioteca, Cimitero, Archivio, lavori all’Episcopio)

- Durata visita: 3 ore;
- Rivolto a scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado e secondo grado;
- Costo € 3 per partecipante







## • MANFREDONIA LA PORTA DEL GARGANO

Tour con visita del Castello Svevo Angioino Aragonese e Museo Archeologico

Nazionale che custodisce le famose "Stele Daune" ed altri reperti dell'antica Sipontum; Palazzo San Domenico dove sono custodite all'interno della Cappella della Maddalena delle collezioni di 414 monete antichissime risalenti al V ed al III secolo a. C. Il tour prosegue nel borgo marinaro, con Il Duomo della Cattedrale di San Lorenzo Maiorano, che conserva al suo interno l'icona della Madonna di Siponto, la statua lignea della Madonna dagli occhi sbarrati detta "la Sipontina" ed Il pregevole Crocifisso di San Leonardo.

Durata della visita: 3 ore;

- Rivolto a scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado e secondo grado;
- Costo € 3 per partecipante



## • IN VIAGGIO CON RE MANFREDI -Dalle origini della nostra Città ad oggi

Vi racconteremo le origini di Manfredonia attraverso una storia in rima "MANFREDONIA" di Marialucia Rinaldi dedicata a Re Manfredi e alla nascita della nostra città.

Attraverso questa narrazione ed altre simili che ne potranno seguire, i cui protagonisti saranno i personaggi storici della nostra città, potremo immaginare di essere bimbi del passato immedesimandoci nella loro vita attraverso luoghi, riadattando i loro giochi ai nostri tempi, dando loro un nome che ne dia un'identità seppur immaginaria.

- Rivolto a ragazzi 6-10 anni 11- 13 anni
- Durata 2 ore ad incontro fino a 10 incontri
- Costo €3

**Attività suggerita per**







### • **LABORATORIO DI EDUCAZIONE ALL'ASCOLTO E DI LETTURA ESPRESSIVA "VI RACCONTO LA DIVINA COMMEDIA"**

I laboratori hanno come gancio indiscusso *La valigia Sophia* grande dispensatrice di sapere, al cui interno i bimbi trovano gli strumenti necessari per approcciarsi all'ascolto e alla letteratura.

Una palestra, che consente ai nostri bimbi, di conoscere ogni giorno parole nuove beneficiandone nel tempo grazie ad un arricchimento continuo del lessico.

Grandi alleati di questo progetto IL VOCABOLARIO ed il grande libro dei SINONIMI E CONTRARI!

- Rivolto a ragazzi 6-10 anni 11- 13 anni
- Durata 2 ore ad incontro fino a 10 incontri
- Costo €3

### • **OASI LAGUNA DEL RE DI SIPONTO**

Passeggiata ed educazione ambientale nelle Oasi ZPS e Sic delle Paludi di Capitanata.

- Durata della visita: 3 ore;
- Rivolto a scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado e secondo grado;
- Costo € 5 per partecipante

### • **NATURA DA FAVOLA**

Le favole sull'ambiente e la natura presentano personaggi unici ed avventure emozionanti, che portano i bambini alla scoperta di foreste, mare, montagne e zone umide, imparando a rispettare e proteggere la flora e la fauna e le meraviglie del nostro pianeta. Queste storie insegnano l'importanza del rispetto per gli animali, delle piante e delle risorse naturali e mostrano come le azioni di ognuno possano fare la differenza nella salvaguardia del nostro ambiente. Le favole sull'ambiente e la natura sono un ottimo strumento per aiutare i bambini a comprendere l'importanza della sostenibilità e del rispetto per il nostro fragile ecosistema. Attraverso queste storie, i bambini impareranno a vedere il mondo con occhi nuovi, riconoscendo il valore di ogni singola creatura e il ruolo fondamentale che ognuno di noi ha nel preservare la bellezza e l'equilibrio del nostro ambiente.

Durata: 2 ore;

- Rivolto a scuole Primarie
- Costo € 5 per partecipante





### **LABORATORIO “Esploratori della Natura” – Educazione ambientale**

Un’emozionante avventura per scoprire, giocando, i tesori del mondo naturale.

Con le nostre Guide ed operatori Ambientali, potrete scoprire l’Oasi Laguna del Re con tante attività di educazione ambientale.

Grazie alla nostra esperienza nell’educazione ambientale e nello sviluppo sostenibile abbiamo costruito attività di didattica ambientale e laboratori a misura di bambino per imparare facendo le caratteristiche scientifiche degli ambienti naturali e lacustri dell’Oasi: gli animali, le piante, il paesaggio naturale ed antropico. Tour guidati, escursioni e soprattutto attività di apprendimento ed interazione per i più piccoli.

- Durata del singolo laboratorio: 3 ore;
- Rivolto a: scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado
- Costo: €5 per partecipante



### **• LABORATORIO La caccia al tesoro naturale**

La Caccia al tesoro Naturale

Una Caccia al tesoro itinerante per scoprire i tesori nascosti della Natura. La caccia al tesoro è un gioco senza tempo che piace da matti ai bambini di ogni fascia di età.

Attraverso l’esplorazione dell’ambiente naturale impareremo ad osservare, conoscere e comprendere la ricchezza e la biodiversità del nostro territorio, ma anche a riscoprire l’importanza delle piccole cose ed il contatto con la Natura.

- Durata del singolo laboratorio: 3 ore;
- Rivolto a: scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado
- Costo: €5 per partecipante





- **LABORATORIO DIDATTICO-ARTISTICO**  
**Mani in pasta, magie d'argilla**

Laboratorio di ceramica e cromia attraverso la manipolazione di argilla e creta e decorazione.

Il laboratorio si sviluppa in 3 fasi:

- Costruzione Manufatto
  - Rifinitura
  - Decorazione
- 
- Durata del singolo laboratorio: 3 ore;
  - Rivolto a scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado e secondo grado;
  - Costo a partire da € 10 per partecipante (ogni 25 partecipanti)
  - Costo a partire da € 13 per partecipante (ogni 20 partecipanti)



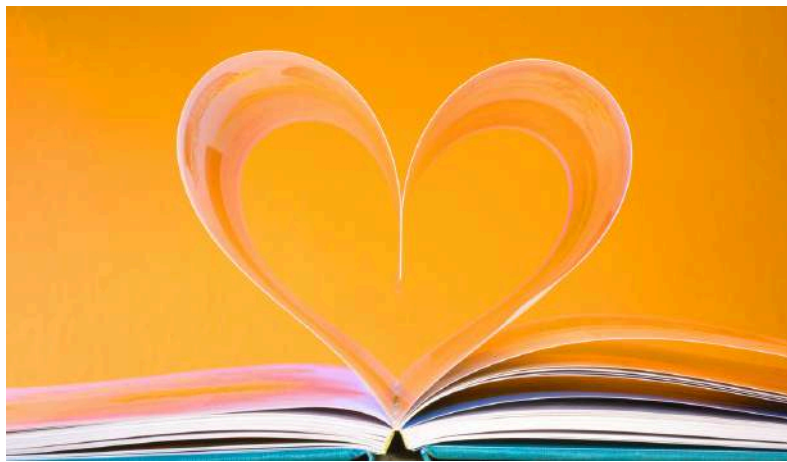
- **LABORATORIO**  
**Fotografiamo la natura**

Il laboratorio si propone di stimolare i ragazzi ad essere curiosi con un percorso ancor prima che fotografico, di educazione visiva. Il termine fotografia deriva da "phos" luce e "grafia", "scrivere con la luce" dunque, raccontare, descrivere, emozionare, perché una foto condensa, in un'unica immagine, una storia, sussurrata ai nostri occhi.

Il progetto educativo sperimenta una didattica centrata sull'attenzione e la curiosità dello sguardo dei ragazzi, arricchita da idee e percorsi sempre nuovi. La macchina fotografica è uno scrigno colmo di potenzialità.

- Durata del singolo laboratorio: 3 ore;
- Rivolto a: scuole Primarie, Secondarie di Primo Grado
- Costo: €5 per partecipante



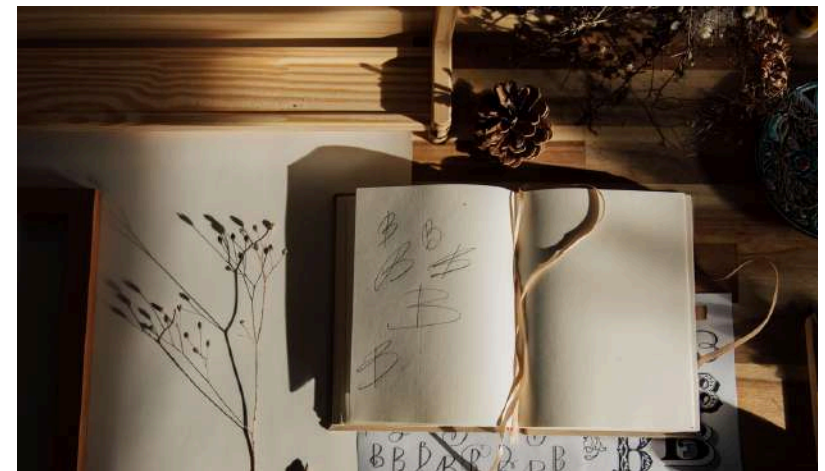


### • **LABORATORIO DI LETTURA ESPRESSIVA NARRATORI DA SOGNO**

Si tratta di un percorso volto a potenziare la lettura attraverso esercizi che si concentrano su punteggiatura, espressività e dizione. Attraverso strategie mirate, bimbi e ragazzi acquisiranno padronanza nella lettura giocando e divertendosi. Narrazione, gioco, creatività ed entusiasmo sono prerogative fondamentali per insegnare e al tempo stesso consentire a bambini e ragazzi di imparare in modo trasversale, attraverso un metodo sperimentale all'avanguardia, che fa della narrazione una guida per educare e del gioco uno strumento indispensabile ed essenziale per imparare come previsto dal METODO SPERIMENTALE Educare-narrando Imparare-giocando. Bimbi e ragazzi adoreranno leggere e confrontarsi con i propri compagni attraverso letture di gruppo ad alta voce.

Fascia d'età  
8 - 10 anni  
11- 13 anni

Durata 2 ore ad incontro per un totale di 10 incontri  
Costo €3 per partecipante



### • **LABORATORIO DI SCRITTURA CREATIVA CreativaMENTE lab**

Creatività, ispirazione, idee potranno prendere vita attraverso un percorso in cui bambini e ragazzi saranno gli autori di un testo inedito, che li renderà protagonisti di un'esperienza meravigliosa. Questo laboratorio di scrittura creativa ha come principale obiettivo quello di consentire a chi ne prenderà parte, di acquisire competenze pratiche utili alla composizione di un testo inerente a tematiche specifiche, quali quelle storiche e culturali legate ai nostri luoghi di appartenenza.

Tale laboratorio sarà articolato in quattro step:

- 1) Circle time
- 2) Trova le PAROLE CHIAVE da cui poter partire a formulare idee per la creazione di un testo scritto.
- 3) Suddivisione in microgruppi di lavoro per imparare l'importanza del FARE INSIEME.
- 4) Lettura ad alta voce della propria creazione ed eventuale pubblicazione del testo all'interno di un libro o di una rivista e sulla testata di un giornale locale.

- Fascia d'età 8 - 10 anni 11- 13 anni
- Durata 2 ore ad incontro per un totale di 10 incontri  
Costo € 3 per partecipante